感性を考慮した製品音評価と快音化 手法について

特許出願中

物理応用技術

(バドミントン打音に関する事例紹介) 光音技術グループ 宮入 徹 TEL 03-5530-2580

特徴

「音の良さ」を製品の付加価値とする、サウンドデザインという考え方が近年注目されています。ここでは、バドミントンの打音に関する研究を事例として、良い音を創る (快音化) ためのサウンドデザイン手法についてご紹介します。

サウンドデザイン

「高級感のある自動車のドア閉め音」のように、製品音を付加価値とする考え方です。 サウンドデザインによる製品開発には、下記の 二つの要素が必要となります。

- ① 好ましい音質の把握
- ② 音質と音響物理量を関係づける音質推定モデルの構築

バドミントン打音へのサウンドデザインの適用

バドミントン競技では、用具購入時の動機の一つとして打音の良さが挙げられます。

一般的に、競技者は高い音を好む傾向にありますが、音の高さだけでは好みとは完全に一致せず、好まれる打音音質の把握が課題となっていました。そこで、本研究ではバドミント

ンストリングを対象に主観評価実験を行い「打音の好ましさ」を構成する音質と、その音響物理量との関係について検討しました。



①「好ましさ」を構成する 音質の把握

② 好ましい打音のストリ

ング設計に必要な音質

と音響物理量の対応を

把握

- 収録した打音をヘッドホンから提示し、主観評価実験を実施
- 打音の好ましさは、「美的感」「迫力感」「響き感」の音質から構成されることを把握
- •「美的感」「迫力感」「響き感」の音質と相関 の良い音響物理量を回帰分析により把握
- 回帰分析の結果から、それぞれの音質に対する**音質推定モデル**が構築できた。

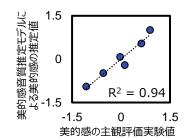


図1 物理量(打音の1次ピーク周波数)から 算出した美的感の推定値と実験値との相関

音質推定モデルを製品設計へ活用することで、

研究成果に関する文献・資料

従来技術に比べての優位性

- 「音の良さ」を構成する音質を定量的に評価可能
- 「音の良さ」を追求した製品設計による高付加価値化
- 機械製品の騒音対策においては、音の大きさ(dB)の 低減以外の選択肢を提供

今後の展開

- 各種機械製品に対するサウンドデザインの応用 (オフィス用機器、家庭用家電製品、車載製品等)
- 製品音に対する快・不快の定量的な把握による、音質を 客観的に評価するシステムの構築

打音のサウンドデザインが可能

- 宮入他:バドミントン打音に対する印象構造の把握と 音響物理量との関係性,日本感性工学会論文誌, Vol.20, No.2, P. 195-203 (2021)
- TIRI NEWS WEB版,設備紹介:心理音響分析システム-製品音の快音化へ向けた開発支援機器-

研究員からのひとこと

この技術で製品の「音の良さ」を付加価値とした開発が可能です。

サウンドデザインに興味のある企業さまとの共同 研究を期待しています。

共同研究者 服部 遊(都産技研)、村越 弘章、小澤 佳佑、田中 謙介、千葉 慎一郎(ヨネックス株式会社)